

FAQ zur DUZI 2006

Frage: Kann ich im zweiten Sonntagsspiel, wenn ich gegen den Vampir kämpfe (Szenario) Wiederholungswürfe (z. B. 2. Zeichen von Anul) nutzen?

Antwort: Nein

Frage: Sind Besondere Charaktere aus dem Internet erlaubt?

Antwort: Es sind Besondere Charaktere erlaubt, die nicht die ausdrückliche Zustimmung des Gegners erfordern und im dt. Armeebuch, den dt. Chroniken oder in einem dt. White Dwarf veröffentlicht wurden.

Frage: Können im Szenario Durchbruch Bergwerker, Tunnelteam usw. direkt in der Schlucht auftauchen?

Antwort: Nein, nichts darf einfach so in der Schlucht auftauchen

Frage zum Szenario Grab des Vampires

Ablauf: die Spieler stellen die Modelle abwechselnd (W6 entscheidet wer beginnt) in einer Schlachtreihe in Kontakt auf. Die Modelle kämpfen in Reihenfolge der Initiative. Ausgeschaltete Modelle gelten als Verlust und werden vom Spieltisch entfernt. Getreu dem Highländer „es kann nur einen geben“, kann der Spieler der zuletzt noch Modelle auf dem Friedhof hat, versuchen den Vampir zu bezwingen und den Schatz zu bergen. In dieser Phase des Spiels (nach Spielende) dürfen dies auch „Nicht-Charaktermodelle“ und Namenscharaktere der Söldner versuchen.

Gelten die Charaktere (bzw. Nichtcharaktermodelle) die nach dem Highländer-Spiel versuchen, den Vampir zu erschlagen und daran scheitern ebenfalls als Verlust?

Antwort: Ja

Frage zu den Gebäuden: Es steht drin sie können nicht zerstört werden, aber halten sie eine Kanonenkugel oder Schuss eines Blitzdingsis auch auf.

z.B. Hydra hinter Haus, Sichtlinie besteht ja, da große Modelle gesehen werden

Ein böser Zwerg schießt mit seiner Kanone auf die Hydra, die Kanonenkugel schlägt vor dem Haus ein und springt 10" weiter, also über das Haus und die Hydra, oder bleibt sie im Haus stecken, da dieses ja nicht zerstört werden kann

ähnliche Frage zum Blitzdingsi (warpblitzkanone) der Ratten, die schießt in gerader Linie 36" weit, auch durch das Haus?

Antwort: das könnte zwar regeltechnisch gelöst werden, ich denke aber, es ist spieltechnisch einfacher, die Regel dahingehend, dass Häuser auch großen Modellen Sichtschutz bieten. Ihr erhaltet mit daher mit den F&Q einen Update der Turnierbeschreibung

Frage: Brunnen in der Stadt: Sichtbehinderung?

Antwort: Nein, im o. g. Update der Turnierbeschreibung habe ich das auch gleich erläutert.

Frage: Können Bergwerker und andere Tunneler oder Kundschafter/Waldläufer etc. in der Schlucht auftauchen bzw. dort zu Spielbeginn platziert werden?

Antwort: Nein, ich habe dies noch mal in der Turnierbeschreibung klargestellt.

Regelfragen an GW (Mail Order-Regeltrolle)

Wann dürfen Wiederholungswürfe durch Gegenstände/Runen/Fähigkeiten/Male eingesetzt werden ?

1.) Nur für Würfe, die direkt vom Charaktermodell abgelegt werden.

Beispiel: alle Würfe, die der Charakter (und nur dieser !) ablegt, d.h. Rüstungswürfe, Rettungswürfe, Trefferwürfe, Schadenswürfe, Panik, Aufrieb, Entsetzen (nur falls er alleine läuft, nicht als Teil einer Einheit !!!)

2.) Auch für Würfe, die das Charaktermodell indirekt betreffen.

Beispiel: alle Würfe wie unter 1.) aber auch Würfe, die ihn indirekt betreffen, das wären besonders: Panik, Aufrieb, Entsetzen (auch als Teil einer Einheit !!!)

Ich tendiere hier zu 1.) die Wiederholungswürfe (durch Gegenstände/Runen/Fähigkeiten/Male) dürfen nur von dem Charakter für SEINE Würfe eingesetzt werden, denn wenn er sich einer Einheit anschließt unterwirft er sich immer der Einheitenpsychologie, und der Einheitenbewegung (bei Flucht, Panik, Aufrieb, etc....),

d.h. er legt keine separaten Würfe ab.

daraus würde folgen:

a.) Ein Hornnacke mit dem Mal der Alten kann NICHT den Wurf für die mag. Standarte wiederholen, da nicht er den Wurf ausführt, sondern die Einheit.

b.) Ein Skave mit dem Warpstone Charm kann NICHT den Wiederholungswurf für Panik, Aufrieb, Entsetzen einsetzen, da nicht er den Aufriebtest ablegt sondern die Einheit, er leiht nur der Einheit seinen Moralwert.

c.) Ein Meistermaschinist der Zwerge darf weder den Trefferwurf noch den Schadenswurf eines Kriegsmaschinen wiederholen, denn nicht er schießt sondern die Einheit (im Falle der Speerschleuder steht sogar explizit das er seine BF zur Verfügung stellt, nicht das er das Geschoss abfeuert)

d.) das sind nur ein paar Beispiele, aber es gibt sicher noch mehr, man muß nur suchen

Antwort:

die von Dir an erster Stelle genannte Möglichkeit ist die richtige.

„1.) Nur für Würfe, die direkt vom Charaktermodell abgelegt werden.

Beispiel: alle Würfe, die der Charakter (und nur dieser !) ablegt, d.h. Rüstungswürfe, Rettungswürfe, Trefferwürfe, Schadenswürfe

Panik, Aufrieb, Entsetzen (nur falls er alleine läuft, nicht als Teil einer Einheit !!!)“

Beim „Zeichen der Alten“ steht es mal dabei, dass nur Würfe die das Modell „direkt“ betreffen, potentiell wiederholt werden können.

Dies gilt aber für alle Wiederholungswürfe dieser Art, solange nichts Gegenteiliges dabei steht.

Mit freundlichen Grüßen,

Dein Mail Order Team